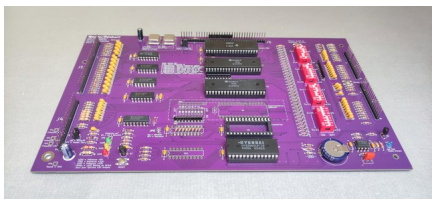
Carte Cpu Bally Stern bell Games, ComboProm



Carte Cpu de remplacement, SuperComboProm 91 jeux

Note : Pas noté
Prix
209,00 €

Montant des Taxes34,83 €

48 h

Poser une question sur ce produit

FournisseursRestorpinball

Description du produit

- Carte de remplacement Bally / Stern / Bell games (suivant jeux) version 0.0
- Elle remplace toutes les cartes cpu Bally et Stern des années 80’
- Référence Bally: AS-2518-17, AS-2518-35, AS-2518-133 .
- Référence Stern: MPU-100, MPU-200.
- Remplacement idéal pour une cpu totalement bouffée par l’acide, ce qui n’arrivera plus ici et jamais.
- Dans le cas de la ComBoProm, ici présente, choisir dans la liste ci dessous quel serait le jeu à implanter (dans le cas ou vous choisissez cette option avec mémoire a graver, merci de notifier lors de la commande en champ commentaire pour quel jeu elle sera dédiée. Toutes les mémoires sont des officielles, soit de valeur sûres). Si vous mettez votre propre mémoire combinée, elle peut être une 2764 27128 27256 27512, ceci vous voyez !
- Pas de batterie de stockage, un condensateur de sauvegarde qui ne fuit pas de 1,5 farad (à ce propos si le condensateur est totalement déchargé, laissez 45 secondes le flipper allumé, appuyé sur RESET et cela repartira . Car si totalement vide, la Cpu bloquera au flash 2 logique plus rien pour alimenter la RAM. N’oubliez pas de refaire vos réglages cas échéant.
- 3 voyants de type DEL Rouge, Jaune, Vert pour la vérification rapide de la présence du +43 V +12V +5V
- Del de couleur bleue pour l’indicateur des Flashs de départ de la cpu (pour info elle reste légèrement éclairée lors du fonctionnement de

la carte ce qui est tout a fait normal). La sérigraphie sur la carte vous permet de savoir immédiatement s'il y avait un souci avec le tableau des flashs sur la carte.

- Mémoire RAM des plus standards, toujours d'actualité, de haute qualité, soit en Hyunday soit en Hitachi, une de type 6264
- **Processeur 6802, comme depuis toujours, ce que je vous avait conté en 2005 sur FF et j'ai intégré mon montage de 2005** en l'améliorant , avec deux oscillateurs à quartz de haute qualité et précision. Cette précision de fréquence apportera un bon contrôle en terme de temps de commande des bobines et commandes sons (bien mieux que le montage d'origine et ou de tiers avec un oscillateur peu stable à condensateurs)
- Processeur et PIA d'origine, ne venant pas de pays asiatique, comme de la concurrence (surtout déloyale du bon coin ou de sites de flippers) de pièces recyclées, venant de je ne sais où (anagramme du pays…. CHIEN)
- Qualité du circuit imprimé toujours en haut de gamme.
- Connectique totalement présente, y compris le port supérieur (J5), qui est dédié soit pour les cartes sons Stern, soit pour les MemEx de chez Bell games.
- Gestion identique à 100 % des de commutateurs à glissière DIP pour le réglage du jeu, donc simplement vous référer à votre manuel d'origine. J'ai notifié les dip switch et le sens de la lecture des numéro.
- Monte à l'identique de la carte, sur le bas du châssis, une vis sera fournie avec rondelle afin de ne pas creuser la carte au serrage de la vis. (j'ai choisi en bas pour une bonne et simple raison, la longueur des fils, afin que cela ne tire pas sur la carte et cela aide bien quand on doit couper pour refaire la connectique pourrie par l'acide)
- Découplage de l'alimentation améliorée, plus de 10 condensateurs de filtrage d'alim (+5V) dont un ajout d'un de 100 µF en entrée de la carte.
- Aucune CMS (composants à montage de surface)
- Synchronisation du détecteur de passage à Zéro via le pont JP4, soit déclenchement sur le 43V soit sur le 12V (sérigraphié sur la carte).
- Le pont proche des quartz permet de sélectionner la vitesse globale de la cpu, soit 500 kHz soit 1 MHz (Bally Stern MPU ou Stern MPU200), sérigraphié sur la carte.

Convient pour les jeux Bally:

- Baby Pac Man - Big Bat Baseball - Black Jack - Black Pyramid – BMX - Centaur I et II – Cypernaut - Dolly Parton - 8 Ball - Eight Ball Deluxe – Elektra – Embryon -Evel Knivel - Fathom - Fire Ball II - Fire Ball Classic - Flash Gordon – Freedom – Frontier - Future Spa – Goldball - Grand Slam - Granny & the Gators - Harlem Globetrotters - Hot Doggin - King of Steel – Kiss - Lost World - Mata Hari – Medusa - Mr & Mrs Pac Man – Mystic - Night Rider - Nitro Groundshaker - Paragon – Playboy - Power Play - Rapid Fire - Rolling Stones - Silverball Mania - Six Million Dollar Man -Skateball - Space Invaders - Speak Easy 2 et 4 joueurs – Spectrum - Spy Hunter - Star Trek - Strikes & Spares – Supersonic – Vector - Viking – Voltan – Xenon - X's & O's.

Stern:

- Ali - Big Game – CatacomB - Cheetah – Dracula - Dragonfist - Flight 2000 – Galaxy - Hot Hand - Iron Maiden - Lazer Lord – Lectronamo – Lightning – Magic – Meteor - Memory Lane - Nine Ball – Nugent - Orbitor I - Pinball – Seawitch - Split Second – Stars - String Ray – Trident - Quick Silver - Wild Fire.

Bell games:

- Fantasy. Aucune autre version combinée possible à ce jour, me consulter avant

Kits Divers:

- Sexy Girl (sélection jeu Playboy de Bally).

Comme toujours, du RP made reste du RP made, monté et soudé par votre serviteur. Nul besoin de prier, simplement brancher et se faire plaisir avec son flipper. Plug N' Play et non Plug N' Pray !

Comme toujours, carte testée systématiquement et non de manière aléatoire.

Pas trop de blablabla, simplement l'originale à vécu plus de 40 ans … et plein encore en vie… et celle là vu qu'aucun acide peut survenir cela laisse prévoir une bonne tranquillité !

Bien entendu si vous faites pas le « con » avec et que vous ne vous en servez pas de carte de tests !

A ce propos, toutes extractions des CI sera visible, vous perdrez immédiatement garantie, et mon support si vous voulez dépanner la vôtre avec celle là.
C'est pas une carte de tests ni une carte pour bricoler avec.

Je devais le souligner que cela soit bien dit, et vous avertis en toutes connaissance de causes.

Si vous voulez en savoir plus sur sa conception, l'étude etc..... SIMPLEMENT CLIQUEZ SUR CE TEXTE.

Tout y est a vous de jouer, bon flippp,

Lot de 1 carte