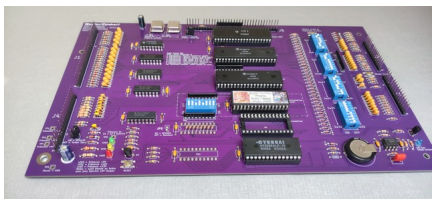
Carte Cpu Bally Stern bell Games, SuperComboProm





Carte Cpu de remplacement, SuperComboProm 91 jeux

Note : Pas noté
Prix
241,00 €

Montant des Taxes40,17 €

48 h

Poser une question sur ce produit

FournisseursRestorpinball

Description du produit

- Carte de remplacement Bally / Stern / Bell games (suivant jeux) version 0.0
- Elle remplace toutes les cartes cpu Bally et Stern des années 80’
- Référence Bally: AS-2518-17, AS-2518-35, AS-2518-133 .
- Référence Stern: MPU-100, MPU-200.
- Remplacement idéal pour une cpu totalement bouffée par l’acide, ce qui n’arrivera plus ici et jamais.
- Dans le cadre de la SuperComboProm, les programmes de plus de 90 flippers Bally et Stern sont **dans une seule mémoire que j’ai créé en 2005**, la SuperComboProm. Toutes les mémoires sont des officielles, soit de valeur sûres Les choix des jeux sont réglés à l'aide de commutateurs à glissière DIP. Notifié en sérigraphie ABCDEFG et n.u. (non utilisé).
- Pas de batterie de stockage, un condensateur de sauvegarde qui ne fuit pas de 1,5 farad (à ce propos si le condensateur est totalement déchargé, laissez 45 secondes le flipper allumé, appuyé sur RESET et cela repartira . Car si totalement vide, la Cpu bloquera au flash 2 logique plus rien pour alimenter la RAM. N’oubliez pas de refaire vos réglages cas échéant)
- 3 voyants de type DEL Rouge, Jaune, Vert pour la vérification rapide de la présence du +43 V +12V +5V
- Del de couleur bleue pour l’indicateur des Flashs de départ de la cpu (pour info elle reste légèrement éclairée lors du fonctionnement de la carte ce qui est tout a fait normal). La sérigraphie sur la carte vous permet de savoir immédiatement s’il y avait un souci avec le

tableau des flashs sur la carte.

- Mémoire RAM des plus standards, toujours d'actualité, de haute qualité, soit en Hyunday soit en Hitachi, une de type 6264
- **Processeur 6802, comme depuis toujours, ce que je vous avait conté en 2005 sur FF et j'ai intégré mon montage de 2005** en l'améliorant , avec deux oscillateurs à quartz de haute qualité et précision. Cette précision de fréquence apportera un bon contrôle en terme de temps de commande des bobines et commandes sons (bien mieux que le montage d'origine et ou de tiers avec un oscillateur peu stable à condensateurs)
- Processeur et PIA d'origine, ne venant pas de pays asiatique, comme de la concurrence (surtout déloyale du bon coin ou de sites de flippers) de pièces recyclées, venant de je ne sais où (anagramme du pays…. CHIEN)
- Qualité du circuit imprimé toujours en haut de gamme.
- Connectique totalement présente, y compris le port supérieur (J5), qui est dédié soit pour les cartes sons Stern, soit pour les MemEx de chez Bell games.
- Gestion identique à 100 % des de commutateurs à glissière DIP pour le réglage du jeu, donc simplement vous référer à votre manuel d'origine. J'ai notifié les dip switch et le sens de la lecture des numéro.
- Monte à l'identique de la carte, sur le bas du châssis, une vis sera fournie avec rondelle afin de ne pas creuser la carte au serrage de la vis. (j'ai choisi en bas pour une bonne et simple raison, la longueur des fils, afin que cela ne tire pas sur la carte et cela aide bien quand on doit couper pour refaire la connectique pourrie par l'acide)
- Découplage de l'alimentation améliorée, plus de 10 condensateurs de filtrage d'alim (+5V) dont un ajout d'un de 100 µF en entrée de la carte.
- Aucune CMS (composants à montage de surface)
- Synchronisation du détecteur de passage à Zéro via le pont JP4, soit déclenchement sur le 43V soit sur le 12V (sérigraphié sur la carte).
- Le pont proche des quartz permet de sélectionner la vitesse globale de la cpu, soit 500 kHz soit 1 MHz (Bally Stern MPU ou Stern MPU200), sérigraphié sur la carte.

Convient pour les jeux Bally:

- Baby Pac Man - Big Bat Baseball - Black Jack - Black Pyramid – BMX - Centaur I et II – Cypernaut - Dolly Parton - 8 Ball - Eight Ball Deluxe – Elektra – Embryon -Evel Knivel - Fathom - Fire Ball II - Fire Ball Classic - Flash Gordon – Freedom – Frontier - Future Spa – Goldball - Grand Slam - Granny & the Gators - Harlem Globetrotters - Hot Doggin - King of Steel – Kiss - Lost World - Mata Hari – Medusa - Mr & Mrs Pac Man – Mystic - Night Rider - Nitro Groundshaker - Paragon – Playboy - Power Play - Rapid Fire - Rolling Stones - Silverball Mania - Six Million Dollar Man -Skateball - Space Invaders - Speak Easy 2 et 4 joueurs – Spectrum - Spy Hunter - Star Trek - Strikes & Spares – Supersonic – Vector - Viking – Voltan – Xenon - X's & O's.

Stern:

- Ali - Big Game – CatacomB - Cheetah – Dracula - Dragonfist - Flight 2000 – Galaxy - Hot Hand - Iron Maiden - Lazer Lord – Lectronamo – Lightning – Magic – Meteor - Memory Lane - Nine Ball – Nugent - Orbitor I - Pinball – Seawitch - Split Second – Stars - String Ray – Trident - Quick Silver - Wild Fire.

Bell games:

- Fantasy.

Kits Divers:

- Sexy Girl (sélection jeu Playboy de Bally).

Comme toujours, du RP made reste du RP made, monté et soudé par votre serviteur. Nul besoin de prier, simplement brancher et se faire plaisir avec son flipper. Plug N' Play et non Plug N' Pray !

Comme toujours, carte testée systématiquement et non de manière aléatoire.

Pas trop de blablabla, simplement l'originale à vécu plus de 40 ans … et plein encore en vie… et celle là vu qu'aucun acide peut survenir cela laisse prévoir une bonne tranquillité !

Bien entendu si vous faites pas le « con » avec et que vous ne vous en servez pas de carte de tests !

A ce propos, toutes extractions des CI sera visible, vous perdrez immédiatement garantie, et mon support si vous voulez dépanner la vôtre avec celle là.
C'est pas une carte de tests ni une carte pour bricoler avec.

Je devais le souligner que cela soit bien dit, et vous avertis en toutes connaissance de causes.

Concernant les ponts :

La position « 0 » = OFF, la position « 1 » = ON

Pourles jeux Stern à partir de ALI, n'oubliez pas de positionner aussi le pont de vitesse sur MPU200 !

Jeux	Ponts GFEDCBA	Jeux	Ponts GFEDCBA
Freedom	000 0000	Medusa	010 0010
Night Rider	000 0001	Centaur	010 0011
Evel Knievel	000 0010	Elektra	010 0100
Eight Ball	000 0011	BMX	010 0101
Power Play	000 0100	Mr & Mss PacMan	010 0110
Mata Har	000 0101	SpeakEasy 2 Joueurs	010 0111
Black Jack	000 0110	Spectrum	010 1000
Strike & Spares	000 0111	Vector	010 1001
Lost World	000 1000	Granny & Gators	010 1010
6 Million Dollar Man	000 1001	Cybernaut	010 1011
Playboy / Sexy Girl	000 1010	Goldball	010 1100
Voltan	000 1011	Fireball Classic	010 1101
]Supersonic	000 1100	Spy Hunter	010 1110
StarTrek	000 1101	X's & O's	010 1111
Kiss	000 1110	Black Pyramid	011 0000
Paragon	000 1111	King Of Steel	011 0001
Harlem Globe Trotter	001 0000	Grand Slam	011 0010
Dolly Parton	001 0001	Rapid Fire	011 0011
Future Spa	001 0010	Baby PacMan	011 0100

Nitro Ground Shaker	001 0011	Speak Easy 4 Joueurs	011 0101
Silverball Mania	001 0100	-	-
Rolling Stones	001 0101	-	-
Mystic	001 0110	-	-
Hot Doggin	001 0111	SPECIAL GAMES	-
Viking	001 1000	-	-
Space Invaders	001 1001	Grand Slam 4 Joueurs	110 0000
Skate Ball	001 1010	Rapid Fire Free Game	110 0001
Frontier	001 1011	-	-
Xenon	001 1100	Fantasy de Bell Games	010 0011
Flash Gordon	001 1101	-	-
Eight Ball Deluxe	001 1110	-	-
Fireball II	001 1111	-	-
Embryon	010 0000	-	-
Fathom	010 0001	-	-

STERN

Jeux	**GFEBCDA**	**Jeux**	**Pon ts GFEDCBA**
Pinball	100 0000	Chee tah	100 1111
Sting Ray	100 0001	Drag on Fist	101 0000
Dracul a	100 0010	Flight 2000	101 0001
Wild Fire	100 0011	Gala xy	101 0010
Lectro namo	100 0100	Iron Maid en	101 0011
Ted Nugent	100 0101	Laze r Lord	101 0100
Magic	100 0110	Light ning	101 0101
Hot Hand	100 0111	Mete or	101 0110
Memor y Lane	100 1000	Nine Ball	101 0111
Stars	100	Orbit	101

	1001	or	1000
Trident	100 1010	Quick Silver	101 1001
Cosmic Princess	100 1011	Sea witch	101 1010
-	-	Split Second	101 1011
Ali	100 1100	Star Gazer	101 1100
Big Game	100 1101	Viper	101 1101
Catacomb	100 1110	Freefall	101 1110

Les - sont des espaces libres à ne pas utiliser,

Si vous voulez en savoir plus sur sa conception, l'étude etc..... SIMPLEMENT CLIQUEZ SUR CE TEXTE.

Tout y est a vous de jouer, bon flippp,

Lot de 1 carte