Carte Redressement filtrage, mise a niveau jeux Williams / Data East

Carte Redressement filtrage, mise a niveau jeux Williams / Data East

Note : Pas noté
Prix
50,00 €

Montant des Taxes8,33 €

48 h

Poser une question sur ce produit

FournisseursRestorpinball

Description du produit

Carte de mise à niveau, pour protection des jeux Williams sys3-11 A et pour les premiers jeux Data East, Laser War, Torpedo
OUi, de mise à niveau car cela n'était pas pensé à l'époque et c'est bien dommageable !

A faire sans faute pour protéger votre transformateur, fils électriques, connectique

Peut aussi aller dans tous les jeux Data, Sega (c'était déjà prévu mais en câblage aérien, moins propre)

Carte de redressement / filtrage, et protection lignes / fil
Corrige le défaut de conception d'origine de ces systèmes électriques de flippers Williams et Data East.
Ponts de diodes très haut courant (35 Amp)
Condensateurs choisis avec soin pour avoir 30000 µF au total, sous un courant de 22 Amp à 60 degrés Celcius
Condensateurs issu de la dernière technologie de chez TDK
3 fusibles de protection 6*30 intégrés

Remplace les ponts redresseurs 6BR1, 6BR2 et le condensateur 6C1 par une seule carte.
Propre net, avec la connectique Molex 0.156 pouce Spox
A fixer avec deux vis traversant les ponts de diodes à cosses, ou si vous le voulez avec les 4 trous de monté de la carte en extérieur

Pour une sécurité améliorée, cette nouvelle carte ajoute 3 fusibles dans les circuits de lampe contrôlée de 18 volts et de bobines de 34 volts pour éviter d'éventuels risques d'incendie, fil qui crament en cas de panne des ponts redresseurs.
Un fusible 8 Amp pour le pont 18V
Un fusible 8 Amp pour la section bobine 24-34V (suivant les jeux / génération)
Un fusible 2 Amp pour la section 24V alternatif allant aux organes (genre moteur sur sys11, tient Pinbot)

Trois voyant à base de DEL : Rouge 24VAC (35VAC) organe sup présent, Jaune +24V (+35V) bobine présent, Verte + 18V lampes présent . Si éteinte, soit le fusible est HS, soit défaut ailleurs

L'installation ne nécessite pas une grande compétence, juste à bien lire le schéma

Aucune soudure ici à faire
Aucun borniers à vis qui écrasent les brins des fils, et les déchire (d'ailleurs totalement interdit que cela sans avoir un embout de câblage pour éviter justement que cela se déchire ou brûle)

En option les connecteurs auto dénudant de 7 Amp par broche sont disponibles (et si vous avez des Molex déjà, mettez bien des cosses Trifurcon)
Sera montée déjà la clef pour détromper le connecteur (évite le décalage de broches et de le monter ailleurs)
Suffira avec l'outil d'insertion des fil 0.156 pouce, de faire le câblage, pousser le fil bien a fond, et hop là

Le cache blanc sert à deux choses, anti saleté, protecteur, et aussi maintenir un peu plus les fils.

Retrouvez sur FF tout ce qu'il faudra pour voir aider à comment bien faire ICI EN ME CLIQUANT DESSUS, et au besoin mon forum est ouvert pour l'aide sur cette carte. Suffit de vous inscrire et Zou message au fofo !

Lot de 1 carte